

OFERTA TEAM-BUILDING CITYPAINTBALL

Evenimentul pe care vi-l propunem se bazeaza pe simularea unui cadru de razboi, pe perioada unei zile intregi (10.00 – 18.00, cu pauza de pranz). Activitatile sunt in exclusivitate outdoor.

1- Scenariu Game - Simularea unei batalii din al doilea razboi mondial



Jucatorii sunt impartiti in 2 echipe egale, de 25 de oameni. Fiecare va beneficia de echipament de paintball complet. Participantii din fiecare echipa vor fi impartiti pe ranguri, de la general la soldati, ierarhie ce va conta pentru indeplinirea misiunilor si a obtinerii de punctaje favorabile. In fiecare tabara vor exista: un general, doi colonei si patru locotenenti, fiecare locotenent conducand un pluton de patru sau cinci soldati.

Fiecare tabara are la dispozitie o baza principala, de unde va incepe lupta. La inceputul jocului fiecare echipa va avea de indeplinit doua misiuni, una de atac si alta de aparare. In acelasi timp inamicul va sti ce misiuni are adversarul de indeplinit, pentru a se putea organiza si a ii impiedica sa le duca la bun sfarsit. Pentru fiecare misiune reusita se primesc puncte, iar generalul primeste de la arbitri o noua misiune; in functie de nivelul de complexitate al misiunilor, partidele se pot desfasura in continuu sau pot aparea pauze de regrupare de aproximativ 10 min.



Misiunile vor simula actiuni reale de razboi (taierea linilor de aprovizionare ale inamicilor, recuperarea ostaticilor din spatele frontului inamic etc), permitand echipei sa rezolve situatiile in moduri diferite, in functie de imaginatia fiecareaia. Generalii si coloneii vor avea un factor decisiv in alegerea tacticilor de lupta, in special datorita faptului ca jocul nu este intrerupt pentru decizii, ci totul se intampla cursiv, in timpul bataliilor, pe masura ce se indeplinesc misiunile precedente.

Jucatorii eliminati se vor deplasa spre "dead-zone" de unde vor putea reintra in joc la fiecare cinci minute, sub forma de "reinforcements". Astfel nici un jucator nu sta pe margine plictisindu-se, asteptand sa termine colegii sai lupta. In functie de fiecare soldat in parte, unii pot juca doua ore in continuu, pe cand altii isi pot petrece ceva timp in "dead zone". In zonele cheie se vor afla arbitri care vor puncta reusitele misiunilor si vor avea grija ca regulile sa fie respectate.



Camuflajele individuale ale jucatorilor, tehnicile de echipa, spiritul de lupta in situatii critice, comunicarea intre coechipieri – toate acestea vor face diferenta intre tabere.

Un exemplu de misiune este prezentat mai jos prin informatia predata generalului in plicul sigilat cu detalii legate de obiectiv si locatia acestora, si o imagine cu distrugerea unuia dintre cele 4 tunuri inamice si verificarea de catre arbitru la fata locului.

TOP SECRET

Misiunea numarul 9.1

Eliminarea celor 4 tunuri inamice

De zile intregi inamicul ne toarna saruturi armate cu focurile de artilerie bine plasate. Serviciile de spionaj au reusit sa obtina locatiile celor 4 tunuri, zonele de amplasare regasindu-se in harta alaturata.

Sin defectivice, singura lada cu explozibil deasul de puternic pentru a le distruge se afla intr-o zona neutra, unde patruleaza unitati inamice. Trebuie recuperata si folosita in distrugerea tunurilor.

ATENȚIE : Tunurile sunt coconstruite dintr-un blindaj foarte gros, singura modalitate de a le acnate din uz fiind **introducerea dinamitei pe teava lor.**

Legenda:
Albastru - lada munitie
Verde - amplasament tunuri



Bineinteles exista multe reguli adiacente, legate de organizare si desfasurare, acesta fiind doar un rezumat pentru a va forma o idee despre cum se vor derula lucrurile.

2 - Pauza de masa - Barbeque

O binemeritata pauza pentru luptatori. Ce poate fi mai potrivit decat un barbeque pregatit la fata locului ?



3 – Obstacle Course – Poligon de antrenament militar

Simularea unui poligon de antrenament militar – poate fi realizat cu grade de dificultate



de la mic la mediu (implica diverse probe contra cronometru de genul : fuga prin cauciucuri, mersul pe barna , catarare scara mobila, depasiri diverse obstacole cu sau fara ajutor, etc) – proba se preteaza atat barbatilor cat si femeilor in aceeasi masura.

Toate constructiile se vor realiza in prealabil de catre echipa Citypaintball si vor permite participantilor parcurgerea in deplina siguranta a tuturor probelor. Fiind o activitate de echipa unele portiuni vor putea fi depasite doar cu ajutorul coechipierilor, fapt ce va diferentia echipele. Este foarte importanta o tactica de abordare a fiecarei sectiuni, a ordinii trecerii peste obstacole si viteza de parcurs.



In functie de nivelul de dificultate obstacolele vor avea dimensiuni diferite (inaltime, lungime, trepte ajutatoare). Este recomandabil un nivel cel putin “mediu” pentru a fi necesara coordonarea coechipierilor si dinamicitate in parcurgerea probei.

4 - Outdoor – Treasure Hunting

Actiunea se desfasoara tot in al doilea razboi mondial. Participantii vor fi impartiti in echipe, putandu-se pastra configuratia din cadrul **Scenario Game**. Scopul este de a parcurge diverse probe, unele de indemanare, altele de inteligenta, punandu-se accentul pe munca in echipa, pentru a afla informatii vitale castigarii razboiului.



Probele sunt concepute in functie de locatia desfasurarii evenimentului, persoane participante, domeniul de activitate al acestora, structura, etc. Nu exista doua evenimente identice. La finalul fiecarei probe, in functie de rezultatul obtinut, echipa primeste un punctaj precum si indicii despre proba urmatoare. Totul se desfasoara contra cronometru, iar la final, folosindu-se de toate indiciile acumulate vor trebui sa Dar sa nu stricam surpriza !



Va garantam ca va fi o experienta de neuitat pentru participanti, unica in tara noastra in acest moment !

Cu stima,
Mihai Voiculescu
Director de Vanzari
CityPaintball