



Dupa luptele grele care s-au dat Sambata 3 noiembrie la Moara Vlasiei am reusit cu greu sa obtinem un interviu de la generalul echipei rosii, castigatoarea primului Scenario Game organizat din Romania. Generalul Cosmin "Makarov" Gheorghiu este un conducator de osti fericit dupa ce a reusit sa invinga in lupta puternicii adversari din echipa verde.

Reporter: Sunteti multumiti de armata pe care ati condus-o ? enumerate cateva calitati si cateva lipsuri ale acesteia.

Makarov: Sunt foarte multumit de colegii mei de arme, au inteles imediat ca suntem o echipa si si-au insusit raspunderea misiunilor primite, au fost devotati si nu si-au parasit obiectivele nici in cele mai grele momente.

Reporter: Ati reusit sa va impuneti tacticile coechipierilor ? au fost capitani care v-au contestat deciziile?

Makarov: Tacticile au fost bine intelese precum si scopul acestora. Am incercat sa creez un echilibru stabil intre defensiva si ofensiva in ideea unei reusite depline atat in atac cat si in aparare.

Reporter: Descrieti misiunea care o considerati cea mai reusita din punct de vedere al abordarii si castigarii ei.

Makarov: Prima parte a razboiului a fost incununata de un success deplin; misiunea de atac a fost sa cucerim 2 baze inamice si sa aparam un container radio-activ. Am dispus in aparare 9 soldati avand ca obiectiv apararea bazei in care se afla containerul precum si apararea bazei principale. In atac am hotarat ca o echipa formata din 6 soldati sa atace pe mijloc intr-un ritm foarte lent iar eu impreuna cu 3 dintre cei mai experimentati soldati am incercat un atac rapid pe flancul stang. Noi inaintam rapid, cate 15 m, dupa care faceam o mica pauza in care incercam sa ne dam seama daca avem inamici prin apropiere, dupa 10 min au inceput deja sa apara semne ale activitatii inamice in apropierea noastra, am decis sa ne oprim si sa ne camuflam lasand sa treaca pe langa noi o masiva forta de atac, dupa aceea am inaintat pana la bazele inamice incercuind-o pe prima si cu rabdare si o comunicare superioara am reusit sa eliminam toata garnizoana, noi pierzand un singur camarad. Am trecut apoi la a doua baza pierzand pe drum un soldat datorita unor probleme tehnice insa am reusit sa o cucerim si in 2 oameni, primind si BONUS datorita prezentei generalului la capturarea celor 2 baze, MINISUNE INDEPLINITA !!! Dupa aceea ne-am intors in graba sa ajutam bravii nostrii camarazi aflati in aparare. Echipa trimisa pe mijlocul frontului a reusit sa opreasca acel atac masiva care trecuse mai devreme pe langa noi iar ai nostri soldati aflati in garnizoana celor 2 baze au respins toate atacurile inamice menite sa captureze containerul ravnit de inamici MISIUNE INDEPLINITA !!! Echipa Rosie si-a indeplinit cu success ambele obiective cu pierderi nesemnificative.

Reporter: Cum vi s-a parut organizata echipa adversa ? vreti sa ii mai intalniti si altadata ?

Makarov: Echipa adversa a inceput cu un avantaj enorm prin detinerea unui numar mare de statii de emisie-receptie insa datorita lipsei de experientza in folosirea acestor statii s-a creat un haos in comunicarea si organizarea taberei inamice. Da, astept cu nerabdare urmatoarea data cand vom lupta impotriva.

Reporter: La editia a 2-a doriti sa fiti general in continuare sau capitan / locotenent ? explicati.

Makarov: Generalul are o mare raspundere in organizarea unei armate, generand puncte bonus pt echipa proprie fiind prezent la indeplinirea obiectivelor dar si oferind puncte bonus echipei adverse in cazul unei eliminari proprii

Reporter: Eliminarea generalului se bonifica cu 50 de puncte. V-ati simtit "vanat" pe teren ?

Makarov: Da, cand "moartea" ta aduce un avantaj inamicilor tai vei fi mereu vanat !

Reporter: Recomandati un anumit jucator din echipa pentru merite deosebite in lupta?

Makarov: Locotenentul Taica a iesit in evidenta in mai multe situatii ridicand moralul soldatilor nostri si semanand groaza in ochii inamicilor care in numeau "unul tare cu adidasii albi"

Reporter: Care sunt dupa parerea ta calitatile unui jucator de scenario game?

Makarov: Spirit de echipa, rabdare si atentie distributiva.

Reporter: De cand joci paintball?

Makarov: De la sfarsitul anului 2005.

Reporter: Ce tip de paintball joci cel mai des? Din ce echipa faci parte?

Makarov: Sunt un mandru jucator de SpeedBall si fac parte din IN-RO Division.

Reporter: Ce te-a atras la acest turneu?

Makarov: O experientza unica si posibilitatea trairii pe viu a unor senzatii apartinand unui razboi cu situatii tensionate

Reporter: Ce echipament folosesti?

Makarov: Ego 07, Loader Draxxus Pulse, butelie si regulator Draxxus

Reporter: Ai prefera ca viitorul turneu sa aiba un "layout" urban sau tot unul gen padure, etc?

Makarov: As prefera ca urmatorul "layout" sa fie urban, cred ca ar fi bine ca aceste "layout-uri" sa alterneze si astfel sa fie pe placul tuturor

